

# Vagrant - Créateur de VM



Benoit Métrot

*benoit.metrot@math.univ-poitiers.fr*

UMR 7348 - Laboratoire de Mathématiques et Applications (Poitiers)

Journée de veille technologique ARGOS  
Orsay, Décembre 2014



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?
- 3 Vagrant en pratique
- 4 Pour aller plus loin
- 5 Conclusion

# Progression

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?
- 3 Vagrant en pratique
- 4 Pour aller plus loin
- 5 Conclusion

# Le contexte

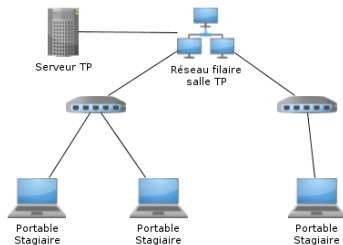
- Organisation d'une action nationale de formation
  - ▶ Titre : *Les systèmes d'authentification dans la communauté enseignement supérieur et recherche : étude, mise en œuvre et interfaçage dans un laboratoire de mathématique*
  - ▶ Partenaires : CNRS, INSMI, GDS Mathrice
  - ▶ 50 participants
  - ▶ Du 22 au 26 septembre 2014 à Angers
  
- Besoin d'organiser des TPs
  - ▶ Connexion réseau avec un débit relativement faible
  - ▶ Pas de salle machine à disposition
  - ▶ Diversité des OS installés sur les ordinateurs portables des participants
  
- → <http://anf2014.mathrice.fr>

# Mathrice

- Un réseau de métier pour les informaticiens des laboratoires de Mathématiques
  - ▶ Echange, entraide
  - ▶ Formation
  - ▶ Projets
- Des services en ligne à destination des chercheurs de la communauté Mathématique - Plateforme en Ligne Mathrice (PLM)
  - ▶ Consultation de revues en ligne
  - ▶ Messagerie électronique, Listes de diffusion
  - ▶ Agendas partagés
  - ▶ Disque internet (PLMbox)
  - ▶ Webconférence
  - ▶ ...
- Un Groupement De Service (GDS) du CNRS (GDS 2754)
- → <http://www.mathrice.fr>

# Organisation retenue

- Les participants apportent leur ordinateur portable
- Construction d'un réseau filaire au sein de la salle de formation
- Intégration d'un serveur
  - ▶ DHCP
  - ▶ DNS
  - ▶ Mirroir Debian local
  - ▶ Supports de cours et de TP (HTTP)
- Distribution de machines virtuelles aux participants



# Progression

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?**
- 3 Vagrant en pratique
- 4 Pour aller plus loin
- 5 Conclusion

# Fonctionnalités

*Vagrant* est un outil de construction d'environnements de développement

- Création de machines virtuelles à partir de modèle (*Box*)
- Etablit les liens réseau entre les machines (réseau privé) et avec le monde extérieur (Internet)
- Définition des noms d'hôte et des adresses réseaux des machines virtuelles
- Mise en place d'un dossier partagé entre la machine hôte et les machines virtuelles
- Personnalisation des machines virtuelles à partir d'un script, d'un programme *Puppet* ou *Chef* (*Provisioning*)



# Historique

- Projet initié en janvier 2012 par Mitchell Hashimoto
- Sortie de la version 1.0 en mars 2012
- Création de HashiCorp en novembre 2012
- Introduction du nouveau format de configuration en mars 2013 (v1.1+)
- Publication du livre *Vagrant : UP and Running* chez O'Reilly en juin 2013
- Sortie de la version 1.6.5 en mai 2014

# Installation

- S'installe sur :



- Pour construire des machines virtuelles :



- En s'appuyant sur :



# Pourquoi virtualiser ?

- Séparer les différents projets en cours
- Homogénéiser les environnements de travail des développeurs d'un projet
- Un environnement de développement n'est pas un environnement de production
- Indépendance de l'OS hôte de la machine
- Bugs *Works on my machine*

# Pourquoi automatiser ?

- Avec une installation manuelle
  - risque d'oubli d'un composant
  - configuration pas forcément identique sur N machines
  - long et fastidieux
- Passage à l'échelle
- Accélérer le processus de mise en oeuvre
- Portage vers un environnement de production

# Principe de fonctionnement

- Abstraction du système de virtualisation
- Un seul fichier de configuration (*Vagrantfile*)
- Introduction d'une unique commande `vagrant` pour tout piloter
  - ▶ Création
  - ▶ Allumage
  - ▶ Mise en veille
  - ▶ Extinction
  - ▶ Ouverture de session
- Utilise des protocoles et outils existants (SSH, RDP...)

# Progression

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?
- 3 Vagrant en pratique**
- 4 Pour aller plus loin
- 5 Conclusion

# Vos machines en 3 étapes

## 1 Installer Vagrant

## 2 Création d'un unique fichier pour décrire

- ▶ Les machines à créer
- ▶ Les liens réseau
- ▶ Les logiciels à installer
- ▶ Les moyens par lesquels accéder à la machine

## 3 La commande *vagrant up* se charge du reste

# Vos machines en 3 étapes

## 1 Installer Vagrant

## 2 Création d'un unique fichier pour décrire

- ▶ Les machines à créer
- ▶ Les liens réseau
- ▶ Les logiciels à installer
- ▶ Les moyens par lesquels accéder à la machine

## 3 La commande *vagrant up* se charge du reste



# Vos machines en 3 étapes

- 1 Installer Vagrant
- 2 Création d'un unique fichier pour décrire
  - ▶ Les machines à créer
  - ▶ Les liens réseau
  - ▶ Les logiciels à installer
  - ▶ Les moyens par lesquels accéder à la machine
- 3 La commande *vagrant up* se charge du reste

## Commande *vagrant*

<i>vagrant up</i>	Construit et démarre les machines définies dans le fichier de configuration <i>Vagrantfile</i>
<i>vagrant suspend</i>	Place en pause l'ensemble des VM
<i>vagrant resume</i>	Réveille les machines virtuelles qui ont été placées en pause avec <i>vagrant suspend</i>
<i>vagrant halt [-f]</i>	Arrête (éteint) les machines virtuelles via un signal ACPI (arrêt logiciel). L'option <i>-f</i> permet de forcer l'arrêt
<i>vagrant status</i>	Affiche l'état des machines virtuelles

*Toutes ces commandes peuvent être suffixées par le nom d'une machine virtuelle. Dans ce cas l'action s'applique uniquement à la machine spécifiée.*

## Commande *vagrant*

<i>vagrant up</i>	Construit et démarre les machines définies dans le fichier de configuration <i>Vagrantfile</i>
<i>vagrant suspend</i>	Place en pause l'ensemble des VM
<i>vagrant resume</i>	Réveille les machines virtuelles qui ont été placées en pause avec <i>vagrant suspend</i>
<i>vagrant halt [-f]</i>	Arrête (éteint) les machines virtuelles via un signal ACPI (arrêt logiciel). L'option <i>-f</i> permet de forcer l'arrêt
<i>vagrant status</i>	Affiche l'état des machines virtuelles

*Toutes ces commandes peuvent être suffixées par le nom d'une machine virtuelle. Dans ce cas l'action s'applique uniquement à la machine spécifiée.*

# Accès aux machines

## 1 Avec SSH

- ▶ Commande : `vagrant ssh <mavm>`
- ▶ Ouvre un shell SSH sur la machine `mavm` avec l'utilisateur `vagrant`
- ▶ Nécessite d'avoir un client SSH défini dans le PATH et un service SSH fonctionnel sur la VM

## 2 Avec RDP

- ▶ Commande : `vagrant rdp <mavm>`
- ▶ Ouvre une session bureau à distance sur la machine `mavm` avec l'utilisateur `vagrant`
- ▶ Nécessite de disposer d'un client bureau à distance sur la machine hôte et un service RDesktop sur la VM

## 3 Dossier partagé

- ▶ Le répertoire courant (d'où sont lancés les commandes `vagrant`) sur la machine hôte est partagé avec le `/vagrant` de chaque VM
- ▶ Exemple : `/home/user` → `/vagrant`



# Fichier de configuration : Vagrantfile

```
# Vagrantfile API/syntax version. Don't touch unless you know what you're doing!
```

```
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

```
box_repo = "file:///home/myname/Boxes/"
```

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
```

```
  config.vm.define "linux1" do |linux1|
```

```
    linux1.vm.box = "debian7"
```

```
    linux1.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

```
    linux1.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.10"
```

```
    linux1.vm.network "public_network"
```

```
    linux1.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/apache.sh"
```

```
  end
```

```
  config.vm.define "linux2", autostart: false do |linux2|
```

```
    linux2.vm.box = "debian7"
```

```
    linux2.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

```
    linux2.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.20"
```

```
    linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"
```

```
  end
```

```
  config.vm.define "windows7", autostart: false do |windows7|
```

```
    windows7.vm.box = "win7"
```

```
    windows7.vm.box_url = "#{box_repo}/windows_seven.box"
```

```
    windows7.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.30"
```

```
    windows7.vm.communicator = "winrm"
```

```
    windows7.vm.network "forwarded_port", guest: 3389, host_ip: "127.0.0.1",  
                        host: 8902, protocol: "tcp"
```

```
  end
```

```
end
```



# Vagrantfile : syntaxe globale

```
# Vagrantfile API/syntax version. Don't touch unless you know what you're doing!  
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

→ Définition de la version du fichier de configuration

```
box_repo = "file:///home/myname/Boxes/"
```

→ Définition d'une variable, c'est du Ruby !

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
```

→ Début de la section de configuration

```
  config.vm.define "linux2", autostart: false do |linux2|  
    linux2.vm.box = "debian7"  
    linux2.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"  
    linux2.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.20"  
    linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisionning/desktop.sh"  
  end
```

→ Un bloc par machine virtuelle à construire



# Vagrantfile : syntaxe globale

```
# Vagrantfile API/syntax version. Don't touch unless you know what you're doing!  
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

→ Définition de la version du fichier de configuration

```
box_repo = "file:///home/myname/Boxes/"
```

→ Définition d'une variable, c'est du Ruby !

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
```

→ Début de la section de configuration

```
  config.vm.define "linux2", autostart: false do |linux2|  
    linux2.vm.box = "debian7"  
    linux2.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"  
    linux2.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.20"  
    linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"  
  end
```

→ Un bloc par machine virtuelle à construire



# Vagrantfile : syntaxe globale

```
# Vagrantfile API/syntax version. Don't touch unless you know what you're doing!  
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

→ Définition de la version du fichier de configuration

```
box_repo = "file:///home/myname/Boxes/"
```

→ Définition d'une variable, c'est du Ruby !

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
```

→ Début de la section de configuration

```
  config.vm.define "linux2", autostart: false do |linux2|  
    linux2.vm.box = "debian7"  
    linux2.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"  
    linux2.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.20"  
    linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"  
  end
```

→ Un bloc par machine virtuelle à construire





# Vagrantfile : syntaxe globale

```
# Vagrantfile API/syntax version. Don't touch unless you know what you're doing!  
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

→ Définition de la version du fichier de configuration

```
box_repo = "file:///home/myname/Boxes/"
```

→ Définition d'une variable, c'est du Ruby !

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
```

→ Début de la section de configuration

```
config.vm.define "linux2", autostart: false do |linux2|  
  linux2.vm.box = "debian7"  
  linux2.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"  
  linux2.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.20"  
  linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"  
end
```

→ Un bloc par machine virtuelle à construire



# Vagrantfile : définition d'une machine (1)

```
linux1.vm.box = "debian7"
```

→ Le nom de la machine virtuelle

```
linux1.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

→ Emplacement où prendre le modèle (*box* de machine à utiliser pour la création (URL possible))

```
linux1.vm.network "public_network"
```

→ Ajout d'une interface réseau avec pont sur l'interface physique de la machine hôte

```
linux1.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.10"
```

→ Réseau privé entre les machines virtuelles



# Vagrantfile : définition d'une machine (1)

```
linux1.vm.box = "debian7"
```

→ Le nom de la machine virtuelle

```
linux1.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

→ Emplacement où prendre le modèle (*box* de machine à utiliser pour la création (URL possible))

```
linux1.vm.network "public_network"
```

→ Ajout d'une interface réseau avec pont sur l'interface physique de la machine hôte

```
linux1.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.10"
```

→ Réseau privé entre les machines virtuelles

# Vagrantfile : définition d'une machine (1)

```
linux1.vm.box = "debian7"
```

→ Le nom de la machine virtuelle

```
linux1.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

→ Emplacement où prendre le modèle (*box* de machine à utiliser pour la création (URL possible))

```
linux1.vm.network "public_network"
```

→ Ajout d'une interface réseau avec pont sur l'interface physique de la machine hôte

```
linux1.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.10"
```

→ Réseau privé entre les machines virtuelles

# Vagrantfile : définition d'une machine (1)

```
linux1.vm.box = "debian7"
```

→ Le nom de la machine virtuelle

```
linux1.vm.box_url = "#{box_repo}/debian_wheezy.box"
```

→ Emplacement où prendre le modèle (*box* de machine à utiliser pour la création (URL possible))

```
linux1.vm.network "public_network"
```

→ Ajout d'une interface réseau avec pont sur l'interface physique de la machine hôte

```
linux1.vm.network "private_network", ip: "172.16.20.10"
```

→ Réseau privé entre les machines virtuelles

## Vagrantfile : définition d'une machine (2)

```
linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"
```

→ Script de personnalisation de la machine virtuelle

```
windows7.vm.network "forwarded_port", guest: 3389, host_ip: "127.0.0.1",  
  host: 8902, protocol: "tcp"
```

→ Redirection de port entre VM et machine hôte

```
autostart: false
```

→ Pour ne pas créer/allumer la machine lors d'un *vagrant up*

## Vagrantfile : définition d'une machine (2)

```
linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"
```

→ Script de personnalisation de la machine virtuelle

```
windows7.vm.network "forwarded_port", guest: 3389, host_ip: "127.0.0.1",  
                    host: 8902, protocol: "tcp"
```

→ Redirection de port entre VM et machine hôte

```
autostart: false
```

→ Pour ne pas créer/allumer la machine lors d'un *vagrant up*

## Vagrantfile : définition d'une machine (2)

```
linux2.vm.provision "shell", path: ".vagrant.d/provisioning/desktop.sh"
```

→ Script de personnalisation de la machine virtuelle

```
windows7.vm.network "forwarded_port", guest: 3389, host_ip: "127.0.0.1",  
                    host: 8902, protocol: "tcp"
```

→ Redirection de port entre VM et machine hôte

```
autostart: false
```

→ Pour ne pas créer/allumer la machine lors d'un *vagrant up*



# Progression

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?
- 3 Vagrant en pratique
- 4 Pour aller plus loin**
- 5 Conclusion

# Où trouver des *boxes* ?

- <https://vagrantcloud.com/discover/featured>
- <http://www.vagrantbox.es/>
- <http://puppet-vagrant-boxes.puppetlabs.com/>

# Créer sa boîte

- Créer une nouvelle machine dans VirtualBox
- Paramétrages spécifiques (Linux)
  - ▶ Création d'un utilisateur *vagrant* avec un mot de passe *vagrant*
  - ▶ Autorisation de l'utilisateur *vagrant* dans sudo
  - ▶ Ajout des outils VirtualBox
  - ▶ Mise en oeuvre du service SSH ou RDP
  - ▶ Nettoyage du système (fichiers temporaires, caches)
- *vagrant package -base <mavm-vbox>*
- Quelques recettes :
  - ▶ Debian 7  
`http://anf2014.mathrice.fr/box-wheezy.html`
  - ▶ Fedora 20  
`http://anf2014.mathrice.fr/box-fedora20.html`
  - ▶ Windows 7  
`http://anf2014.mathrice.fr/box-windows7.html`
  - ▶ Windows Serveur 2012 R2  
`http://anf2014.mathrice.fr/box-windows2012r2.html`

# Providers

## Définition

Le *Provider* est un composant logiciel inclus dans Vagrant qui a en charge l'interface entre Vagrant et le système de virtualisation sous-jacent.

D'origine Vagrant est fournit avec le *Provider* pour VirtualBox, mais d'autres sont disponibles

- VMWare
- Hyper-V
- Docker

# Progression

- 1 Introduction
- 2 Qu'est ce que Vagrant ?
- 3 Vagrant en pratique
- 4 Pour aller plus loin
- 5 Conclusion**

# Conclusion

- Utilisation facile
- Rapidité de déploiement et duplication d'un environnement
- Accès automatique des VMs à Internet
- Idéal pour la construction :
  - ▶ de maquettes
  - ▶ de plateforme de tests
  - ▶ d'environnements de développement
  
- Attention aux licences des systèmes virtualisés
- Dans le provisionnement définir un maximum de choses statiquement
- Factoriser les scripts de *provisioning*

# Vos questions...



# A vous de jouer...

